Leading RPG

Neorude 2

ネオリュード

解説書

Leading RPG

Neorude2

ネオリュード

この度は、テクノソフトのプレイステーション用ソフト
Neorude2（ネオリュード2）をお買い上げ頂き誠に
有難うございました。ゲームを始める前にこの解説書を
お読み頂き、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

この製品に関するお問い合わせは、お買い求めの販売店もしくは下記へお願い致します。

〒859-32　長崎県佐世保市勝海町165-1　株式会社テクノソフト　ユーザーサポート係
TEL (0956) 39-5555　　平日10：00〜12：00　13：00〜17：00

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック　マウス対応　アナログコントローラ対応

SLPS 01112

目次

基本ルール編　5
バトルシステム編　13
ゲームシステム編　21
データ編　25
インフォメーション　29

Characters File No.0

Seel

NAME : シィール
AGE : ?　CLASS : ?

浮島の神殿で眠っていた謎の少女。過去の記憶、経験その他すべて失っており、ティル達と行動を共にしている今も、予測のつかない行動で周囲を振り回している。

Prologue

「それじゃあマスター。　これから、どこへ行きます？」
かすかに揺れる大陸船の操舵室で、白い服の少女が、小首をかしげる。

この子はフリーメル。
忘れられた遺跡に眠り続けた、古い戦船の心そのもの一そして、 ちょっと風変わりだけど、ぼくたちの手に入れた初めての大陸船だ。

「そうだな一中南部はライバルの冒険者でいっぱい、北辺境はいま雪の季節だし、東方はちょいと遠すぎる……」
ルーフレインはそう言いながら、少し考えるように窓の外に目をやる。

そこは、白い雲の流れる雲海だった。
眼下には緑色の大陸と青い海、そして闇に包まれた深淵……

あ、深淵て言うのは、大陸の外に広がっている真っ黒いモヤモヤした場所のことで、そこはこの世ならぬ魔界だとか、神々の戦いの跡だとか、色々なウワサを聞くけど、でもほんとうは何なのか、誰も知らないらしい。

「どこでもいいけど……どうせなら、遺跡がいっぱいある土地がイイわよねえ」
膝の上で杖を磨きながら、アリアが言う。
その杖は前の冒険で見つけた品物で、強い力を秘めてはいるけど、外見はちょっと薄汚れた感じだ。

「もう！　このシミ、ちっとも落ちないわ」
アリアはどうにもそれが気になるらしく、ヒマを見つけてはしょっちゅう杖を磨いている。

「だったらさあ、西の方はどう？」ふと、ボクは言ってみた。
そんな深い根拠があったわけじゃないけど、なんとなく風がそっちから流れてきていたみたいだから一

「西って……西のアルファーウ地方？」
「むかし聞いたことがあるんだ。　あそこは意外と、遺跡がいっぱいあるって」

いや、ひょっとしたら、予感がしてたのかもしれない。
出会いの予感一一っていうのは、ちょっと言いすぎかな？

「遺跡がいっぱいねえ、ホントかよ」
少し疑わしそうなルーフレイン。
ボクは微笑んで、窓の外、西の方向を指差して言った。

「大丈夫一一
あのダンジョンは、きっといいダンジョンだよ！」

Til Wayroad

Characters File No.1

基本ルール編

操作方法 06
ゲームの始め方・終り方 08
前作をクリアされた方へ 08
ゲームの進め方～基本編 09
ゲームの進め方～アルファーウの街編 11
画面の見方 12

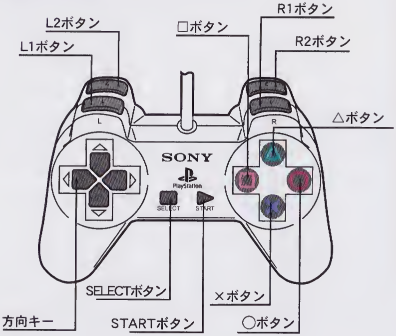
Til-Wayroad

NAME：ティル・ウェイロード
AGE：17 CLASS：FIGHTER
武の名門、ウェイロード家の嫡子であり、現在は冒険者として武者修行中。幾つかの冒険で戦士としての力量はあがったが、世間知らずは相変わらずである。

操作方法

＊L2＋R2＋×ボタンでオートカーソル誘導のON/OFFが出来ます。

コントローラ



通常（基本設定）

方向キー	カーソルの移動
○ボタン	決定
×ボタン	カーソルの誘導
□ボタン	カメラ切り替え
△ボタン	ウィンドウ呼び出し
L1ボタン	キャラクターチェンジ
L2ボタン	カーソル加速
R1ボタン	キャラクターチェンジ
R2ボタン	使用しません
STARTボタン	ポーズ（一時停止）
SELECTボタン	アイテムボックス呼び出し

ボタン操作の割り当てはコンフィグで変更できます。（コンフィグ →24P）

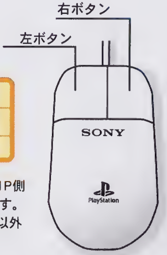
戦闘（基本設定）

方向キー	カーソルの移動
○ボタン	決定
×ボタン	スキル使用
□ボタン	カメラ切り替え
△ボタン	アイコン選択
L1ボタン	キャラクターチェンジ
L2ボタン	カーソル加速
R1ボタン	キャラクターチェンジ
R2ボタン	アイコン反転
STARTボタン	ポーズ（一時停止）
SELECTボタン	戦闘離脱（逃げる）

マウス

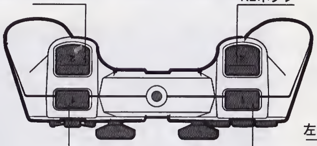
左ボタン	決定
右ボタン	ウィンドウ呼び出し
マウス移動	カーソルの移動

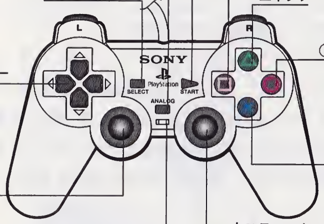
マウスを使用する時は、コントローラを1P側に、マウスを2P側に接続をおすすめします。その際、コントローラはスタートボタン以外使えなくなります。



アナログコントローラ（アナログモード）

＊LED表示が赤である





	通常（基本設定）	戦闘（基本設定）
方向キー	カーソルの移動	カーソルの移動
○ボタン	決定	決定
×ボタン	カーソルの誘導	スキル使用
□ボタン	カメラ切り替え	カメラ切り替え
△ボタン	ウィンドウ呼び出し	アイコン選択
L1ボタン	キャラクターチェンジ	キャラクターチェンジ
L2ボタン	カーソル加速	カーソル加速
L3ボタン	決定	決定
R1ボタン	キャラクターチェンジ	キャラクターチェンジ
R2ボタン	使用しません	アイコン反転
R3ボタン	使用しません	使用しません
STARTボタン	ポーズ（一時停止）	ポーズ（一時停止）
SELECTボタン	アイテムボックス呼び出し	戦闘離脱（逃げる）
左スティック	カーソルの移動	カーソルの移動
右スティック	使用しません	使用しません

＊アナログコントローラで遊ぶ場合には「アナログモード」がおすすめです。詳しくは「アナログコントローラ」の取扱い説明書をお読みください。

＊コンフィグ画面を抜けるときにコントローラ端子にアナログコントローラが接続されていた場合は、アナログスティックの調整を行う画面になります。

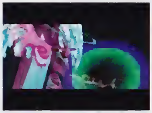
振動には対応していません

ゲームの始め方

メモリーカード差込口にメモリーカードを挿入し電源を入れます。
テクノソフトロゴのムービー後、オートデモが入り、タイトル画面が表示されます。
タイトル画面で「START」を選ぶと始めから、「CONTINUE」を選ぶとセーブロード画面へ行き、前回の続きが出来ます。

テクノソフトロゴ表示中にスタートを押したままにすると、セーブロード画面へショートカットできます。

オープニングデモ



タイトル画面

セーブロード画面

前作をクリアされた方へ

前作ネオリュードのクリアデータ（ハッピーエンドに限ります）をお持ちの方は、そのデータが入ったカードで始めて下さい。別のカードにデータがある場合は、空いているメモリーカード差込口に差してゲームを始めて下さい。ゲームのシナリオの一部が変化します。（必ず電源投入前に行ってください）

ゲームの終り方

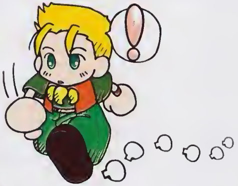
ダンジョンや大陸船「フリーメル」内には、写真の様なセーブポイントがあり、セーブできます。セーブ後には「このままゲームを続けますか？」と表示され、「はい」でゲームは続行し、「いいえ」を選ぶと終了画面に行きます。速やかにディスクホルダーを開けて、CD-ROMを取り出し電源を切ってください。

セーブポイント

ゲームの進め方 ～基本編

クリックだけのシンプル操作

ネオリュードではゲーム中の行動（操作）は全て、カーソルを移動させて場所を指定する「クリック」という操作で行います。クリック後は、その指定されたものに対してキャラクターがリアクション（行動）を起こします。その内容は３人の主人公それぞれに異なります。

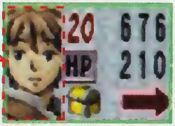


キャラチェンジで反応が変わる

ネオリュードではクリック後の行動はキャラクターによって変化します。それによって謎が解ける場合もあり、獲得できる経験値も変わってきます。

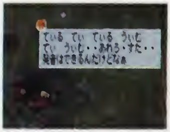
顔をクリックで
キャラクターチェンジ

L1・R1ボタンでもキャラチェンジは出来ます。

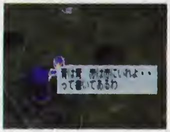


魔法文字の石版に対しての３人の行動（リアクション）

ティル



アリア

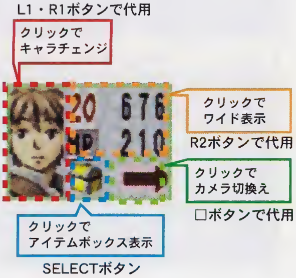


ルーフレイン

ゲームの進め方 ～基本編

ウィンドウを呼び出す

△ボタン（マウスは右ボタン）でウィンドウが表示されます。
ウィンドウのいろいろな場所をクリックする事で、「キャラチェンジ」や「カメラ切り替え」、「アイテムボックスを開く」事が出来ます。
ウィンドウはカーソルのある場所に、どこにでも開きます。



ゲームオーバー

戦闘でHPが０になると、戦闘終了後HP１になって再開します。
全員のHPが０になるとゲームオーバーで、セーブしたところから再開となります。

体力回復

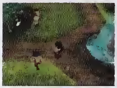
戦闘以外での回復方法は以下の４つです。

「回復アイテム」	手にいれるとその場で使用します。
「回復魔法陣」	ダンジョン内部にあります。
「大陸船で休む」	大陸船室内の寝室で休むと体力が全回復します。
「レベルアップする」	レベルが上がった時には体力が全回復します。

回復アイテム

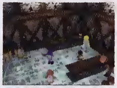
ゲームの進め方 ～アルファーウの街編

アルファーウの街には「広場」や「酒場」がありま す。それぞれの場所は小さなマップになっていて、外へ出ると別の場所へ行くことが出来ます。



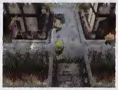
広場

人々の憩いの場。



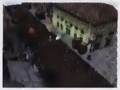
酒場

情報収集はここで。



商店街

武器屋と魔法屋があります。



西通り

寂しい裏通りです。

しかけマーカー

扉やタルなど、ものに点灯します。点灯しない隠し仕掛けもあります。

トークマーカー

人に点灯するマーカー。クリックすると話しが聞けます。

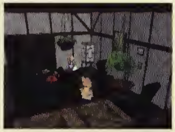
EXITカーソル

外に出られる場所に、カーソルを持って行くと、EXITカーソルに変化し、クリックするとキャラクターはマップの外へ出ていきます。

リサイクル（商店街・武器屋内）

武器屋にリサイクルを生業としている店員がいます。冒険で手に入れたガラクタは、この店員に渡すといいでしょう。いい事があるかも？

ハーミア屋（居住区内）

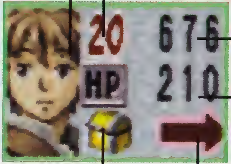


居住区にある「ハーミア屋」は冒険で手にいれたハーミアの数で、レアアイテムをくれる場所です。全ての商品を集めてみましょう。

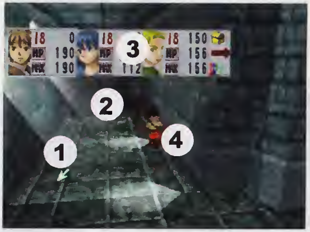
画面の見方

シングルウィンドウ

基本的なウィンドウで、基本的な機能が全て収まっています。



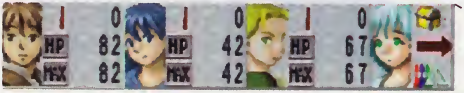
画面解説



1.	カーソル
2.	敵モンスター
3.	ウィンドウ
4.	主人公

ワイドウィンドウ

全員のパラメーターが確認できるウィンドウです。



黒字は名称
赤字はクリックした場合の機能です。

バトルシステム編

AIフルオート・
フルリアルタイム 14
戦闘画面の見方 14
コマンド 15
スキル 16
ステータス変化 18
オプショントレイ・
士気 19
戦闘システムQ&A 20

Aria-Highland

NAME : アリア・ハイランド
AGE : 16 CLASS : WIZARD

パーティーでただ一人の魔法の使い手。かつては天才とまでいわれた才能の持ち主だったが、導師と死に別れた今は、一介の冒険者として日々を過ごしている。

Characters File No.2

戦闘 ～基本編

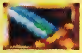
AIオートバトル・フルリアルタイム

戦闘はキャラクター達が自分達の意志で、それぞれに判断して、休みなく絶えず行動している、「AIフルオート・フルリアルタイムバトル」です。
プレイヤーは通常の冒険と同じように、間接的に指示ができます。方法は命令（コマンド）をクリック、目標をクリックするといったシンプルなものです。ただ、冒険の時とは違い３人が同時に行動し、敵もまた同時に行動しています。大変激しくスピーディーな展開になります。アクションが苦手な人のために、時間を止めて指示が出来るようになっています。

戦闘画面の見方　黒字は名称・赤字はクリックした場合の機能です。

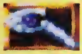
コマンド

コマンドはクリックすると実行されます。キャラ毎に６つコマンドを持っています。
コマンド反転ボタンを押すと、そのコマンドが反転しチェンジします。
コマンドは、一度選べば他のコマンドを指定するまで持続する「持続型」と、指定した時のみ一回だけ「瞬間型」の２種類があります。（例外として一部コマンドが士気が落ちて実行できない場合もあります）



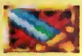
攻撃(ティル)
剣で攻撃をします。

攻撃(ルーフレイン)
体術で攻撃をします。

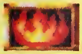


攻撃(アリア)
杖で攻撃をします。魔法は使いません。

防御（ティル/アリア/ルーフレイン）
その場にとどまって防御します。防御中はスキルゲージが早く溜まります。

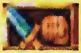


強撃（ティル）
スキルゲージを消費して通常の２倍の威力の攻撃をします。スキルゲージが無いと使えません。



気合い（ティル）
スキルゲージを消費して攻撃力と士気を上げます。気合い爆発時、辺りの敵を吹き飛ばします。

溜め（ティル）
スキルゲージが高速で溜まって行きます。攻撃を受けると防御になります。



援護（ティル/ルーフレイン）
ティル・ルーフレインが、同じ敵を一緒に攻撃します。

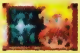
挑発（ルーフレイン）
敵の注意を引き付けます。また、敵の士気を下げる効果もあり、場合によっては敵が逃げ出します。

盗み（ルーフレイン）
スキルゲージを消費して、敵の懐からアイテムをかすめ取ります。失敗する場合もあります。

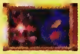
道具（ルーフレイン）
消費アイテム「戦闘時回復剤」「スキルアップ」を状況に応じて味方に使用します。

魔法攻撃（アリア）
敵に対して攻撃魔法をかけます。ただし、敵が近くにいると逃げ出します。

応援（アリア）
ティルとルーフレインの士気を上げます。



魔法補助（アリア）
味方に回復・補助魔法をかけます。最も優先的に回復魔法を使用します。

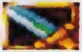


魔法援護（アリア）
敵に対して、防御力を下げる等の特殊魔法をかけます。

スキル

スキルとはキャラクター毎に持っている技で、ティル・ルーフレインは５種類、アリアは15種類の技を持っています。スキルはアイテムを入手する事により、パワーアップ出来ます。(アリアの援護・補助魔法はパワーアップしません)各技、最低２つのパワーアップアイテムがあります。スキルはスキルゲージを溜めれば使う事が出来ます。スキルゲージは時間で溜まっていき、レベルを表すボタンが順に点灯して行きます。点灯したボタンを押せばそのレベルのスキルを使用します。
アリアのみ、コマンドが「攻撃か攻撃魔法」「魔法補助」「魔法援護」で、３系統のスキルを使い分けることが出来ます。

ティル　剣術スキル

1 2 3 4 MAX ＋ 

1	断空斬	ジャンプ斬りの技。斧を手に入れればパワーアップします。
2	烈火剣	連続した突き技。レイピアでパワーアップします。
3	真空殺	かまいたちを飛ばす技。刀を使うと威力が増します。
4	剣神乱舞	数々の技を瞬時に叩き込む連続技です。
5	真雷皇剣	敵全体に雷撃を落とす技。伝説のサンダーソードがあれば・・

ルーフレイン　体術スキル

1 2 3 4 MAX ＋

1	虎崩弾	敵に体当たりをします。
2	振動波	振動による波動を飛ばします。
3	天舞脚	華麗な足技を連続して行います。
4	光臨連撃襲	瞬時に多くの技を叩き込む連続技です。
5	烈戦封陣	凝縮させた「気」を爆発させ敵全体に大ダメージを与えます。

アリア　攻撃魔法スキル

1 2 3 4 MAX ＋

1	スパークショット	雷の球を発射します。1/4の確率で相手が気絶します。
2	ファイアーボール	火の球を発射。火だるまの追加効果があります。
3	アイスウォール	氷の柱をアリアを中心に発生させます。
4	マジックミサイル	魔法の光弾を発射。敵を追尾します。
5	サモンソウル	契約した精霊を召喚。何が呼び出されるかわかりません。

アリア　援護魔法スキル

1 2 3 4 MAX ＋

1	スリープ	一定時間眠らせます。寝ている敵は攻撃出来ません。
2	スタン	一定時間気絶させます。ダメージを食らうと目覚めます。
3	ポイズン	敵に毒を食らわせ、一定時間体力を減らします。
4	パラライズ	一定時間麻痺させます。時間が経たないと治りません。
5	スモール	一定時間敵を小さくし、戦闘能力を著しく低下させます。

アリア　補助魔法スキル

1 2 3 4 MAX ＋

1	シールド	味方一人の防御力を一定時間４倍にします。
2	パワー	味方一人の攻撃力を一定時間４倍にします。
3	シールド＆パワー	味方一人の攻撃力と防御力を一定時間４倍にします。
4	シールドオール	味方全員の防御力を一定時間４倍にします。
5	パワーオール	味方全員の防御力を一定時間４倍にします。

ステータス変化

主人公達も敵モンスターも、特殊攻撃を受けるとステータス変化が起きます。ステータス変化とは以下にあるような様々な変化で、放っておいて治るものや、ある方法をもって治るもの、中には「戦闘不可能」のように戦闘中には絶対に治らないものもあります。注意しなければならないのは、ステータス変化が起きているときは、プレイヤーのコマンドを一切受け付けなくなる事です。時には致命的な状態に陥る場合がありますので注意しましょう。

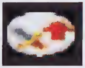
主人公側ステータス変化表示

SLEEP	スリープ	深い眠りに落ち、その場で倒れてしまいます。
BERSERK!	バーサーク	狂暴な状態になり、攻撃力が上がり防御力が下がります。
PARALYSIS	パラライズ	麻痺で一定時間行動不能になります。
SLOW	スロウ	一定時間素早さが低下し、動きが鈍くなります。
SMALL	スモール	一定時間体が小さくなり、戦闘力が半減します。
K.O.	K. O.	戦闘不能。戦闘中の回復は不可能です。

戦闘画面上ステータス変化表示

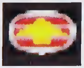
昏睡
そっとしておけばずっと眠っています。

毒
どんどん体力を奪っていきます。


攻撃力UP
攻撃力が上がっている状態です。大ダメージに注意。

防御力UP
防御力が上がっている状態です。物理攻撃は無意味？

怒り
狂暴な状態でガンガン攻撃してきます。


攻撃・防御力UP
攻撃力・防御力が上がっている状態です。要注意！

麻痺
マヒで一定時間動けません。

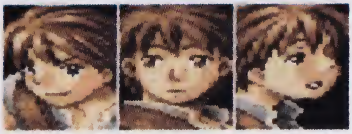
オプショントレイ

戦闘画面上にあるオプショントレイは、左はしの部分をクリックしたままマウスを動かすことで、画面上のどこにでも移動させることが出来ます。
オプショントレイに乗っているアイコンは以下のような機能があります。

	離脱	戦闘から逃げる際に使用します。主人公達がマップの一番外へ移動できれば成功です。
	カメラ切り替え	カメラを５種類の視点から選びます。
	一時停止	戦闘に一時停止（ポーズ）をかけます。ポーズをかけた状態でもプレイヤーは指示を出すことが出来ます。
	コマ送り	戦闘をコマ送りに出来ます。４段階のコマ送りスピードが選べます。

士気

士気とは「やる気」の事で、キャラクターの行動に大きな影響を与えます。士気が高いと、スキルゲージの上昇スピードが速くなったり、キャラクターが攻撃的な行動をとったりします。逆に士気が低いと、キャラが弱気になったり、たとえプレイヤーが攻撃を指示しても、防御をとったりします。



「気力充実」　「通常」　「脱力」

ティルの表情の変化

気力が落ちているときは、アリアの「応援」コマンドで回復できます。

戦闘システム Q&A

Q1. 戦闘のスピードが速すぎて付いていけません。
A1. スタートボタンを押してみてください。一時停止できますので、その間に操作してください。危ないと思ったらスタートボタンです。（マウスユーザーの方は、オプショントレイ上の砂時計のアイコンが便利です）

Q2. 勝手にアイコンが切り替わってしまいます。どうしてですか？
A2. キャラクタのアイコンが勝手に切り替わるのは、キャラクタがそのように行動したいと考えている時です。キャラクタの意志を尊重するかどうかは貴方次第です。

Q3. すぐ全滅してしまいます、どうすればよいでしょうか？
A3. まず、アリアを防御にしてください。後は放っておいても大丈夫です。レベル的に無理が無ければ、簡単に全滅することはありません。それでも負けそうなときは、出直しましょう。ボス戦以外では、セレクトボタン（コンフィグで操作タイプを変更している方は別ボタンです）で逃げ出せます。（マウスユーザーの方は、オプショントレイ上の羽アイコンが便利です）

Q4. 攻撃アイコンをクリックしても、ティルが剣を振りません。何故？
A4. アイコンは、あくまで行動方針を決める為のものです。クリックしたからといって、必ずその通りに動くわけではありません。それはAIフルオートバトルの特徴でもあります。

Q5. 召喚獣は一度に1種以上呼び出せないのですか？
A5. ソウル達はお互いにあまり仲が良くありません。一度に呼び出すと、お互いを攻撃しあってしまいます。そういうわけで、一度に1種以上呼び出せません。

ゲーム
システム編

経験値について 22
アイテムボックス 23
コンフィグ 24

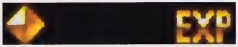
Ruƒrain-Rose

NAME：ルーフレイン・ロゼ
AGE：14 CLASS：THIEF
高度な格闘術と、優れた盗賊の技術をあわせ持つ、元空賊の少年。
大陸船フリーメルを手にいれた今は、その操縦も担当している。

Characters File No.3

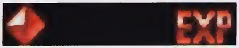
経験値について

ネオリュード２では、経験値はその殆どが謎解きで獲得出来ます。
経験値は一つの謎に対して複数の答えを持つことがあり、経験値の量も謎の難易度に応じてあがっています。
経験値は基本的に謎を解いたキャラクターにしか入りません。バランス良く経験値を与えていくことをお薦めします。
戦闘での経験値は「獲得経験値」と「ボーナス経験値」があります。
「獲得経験値」は自分より強い敵と戦うと多く入る経験値です。
「ボーナス経験値」は敵を素早く全滅させると、その素早さに応じて入る経験値です。

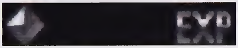


ゴールドランク

シルバーランク

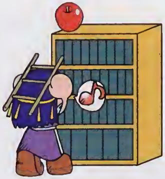


カッパーランク


アイアンランク

リンゴを取るという目的を達成できても、そのやり方で得る経験値は異なります。

失敗？
EXP 10



大正解
EXP 100

正解
EXP 30

アイテムボックス

ネオリュード２では、アイテムをキャラクターが判断して自動的に使用します。
その為、アイテムには名前がありません。
アイテムボックスは３種類あり、それぞれは用途に応じた順序でアイテムを表示します。アイテムをクリックすると選択中のキャラクターがコメントします。

アイテムボックス（入手順）

アイテムが手にいれた順に表示されます。
ページが一杯になると次のページへ移ります。

アイテムボックス（戦闘スキル）

戦闘スキルパワーアップアイテムのみを、キャラクター毎に表示します。アリアのレベル5「サモンソウル」のみ、４つのボックスが用意されています。

アイテムボックス（ダンジョン別）

アイテムを手にいれたダンジョン別に表示するもので、そのダンジョンでの取り残しがわかります。ダンジョンに足を踏みいれた時点で、ページが増えていきます。

アイテムボックス（入手順）

アイテムボックス（戦闘スキル）

アイテムボックス（ダンジョン別）

コンフィグ

アイテムボックス右下の「設定」アイコンをクリックするとコンフィグ画面へ移ります。
コンフィグでは「ボタン割り当て」や「カーソルのタイプ、移動スピードの調節」、ウィンドウの柄等が設定できます。
アナログコントローラのニュートラル位置の設定も、コンフィグから抜ける時に行われます。

カーソルの速さ

カーソルの移動スピードを５段階から選択できます。

カーソルの種類

4種類のカーソルグラフィックを選ぶ事が出来ます。

ウィンドウの種類

６種類のウィンドウタイプを選ぶことが出来ます。半透明のものもあります。

ボタンの割り当て

通常操作・戦闘時の操作、それぞれA～Dの６種類の割り当てタイプから選べます。
通常のボタン割り当てはカスタムができます。
マウスはボタン割り当てタイプが２種類しかありません。

EXIT

コンフィグ画面を終了します。

データ編

アイテム紹介 26
モンスター紹介 27
召喚獣 28

Ragnarok

NAME：ラグナレク
AGE：？　CLASS：BERSERKER?
殺戮と血を好み、巨大な鎌を自在に操り戦う、死神のごとき狂戦士。混沌の塔で出会って以来、なにかとシィールをつけ狙うようになる。

Characters File No.4

アイテム紹介

ここで紹介されているアイテムは最初から持っているもの、冒険には欠かせないもの等、基本的なアイテムを紹介しています。ここには紹介されていないアイテムも無数に存在します。あなたは幾つ見つけることが出来ますか？

七つ道具

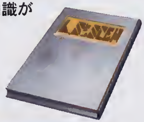
鍵を開ける為に
必要な盗賊の
必須アイテム

オープンロックの呪文書

魔法の鍵を開ける為に
必要な呪文書。

天の声

ネオリュード２の
基礎的な知識が
書かれて
います。



体力回復剤

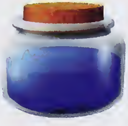
冒険中に手にいれる
アイテム。手にいれた
その場で使用します。

体力増強剤

HP（体力）の上限が
上がります。手に入れた
キャラだけが上がります。

ハーミア

世界中に散らばる秘宝？
古代呪音文明の遺産と
いう説もある。



戦闘時回復剤

体力回復剤の類似品。
戦闘中に使う
非常用タイプ

スキルアップ

スキルゲージを満タン
にするアイテム。

がらくた

敵から手に入れることが
出来るらしい、武器屋で
リサイクルできる品物。

モンスター紹介

ほんの一部ですが、個性的なモンスター達を紹介します。
モンスターの中には滅多に遭遇できない珍獣もいるとか・・・

シルバーナイト

美しく磨き上げられた白銀の鎧に身を包み、ふた振りの大剣を振るう騎士。
鍛えぬかれた流麗な剣技は、敵対する者さえも魅了するという・・

ニンジャ

遥か彼方、神秘の東方大陸に伝わる闇の技「忍法」を極めた狂戦士。
背にした巨大な手裏剣の一閃は、立ちふさがる者すべてに速やかな死をもたらす・・

ネクロマンサー

旅に倒れた僧侶の体に、地の精霊が乗り移り、この世に生まれた魔物。
生前の高い法力をそのままに、様々な死者の召還を行う。

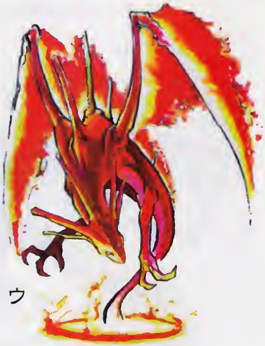
ヘビーナイト

あらゆる攻撃をはじき返す分厚い鋼の鎧。あらゆる防御が意味を失う巨大な槌。
その二つを体現するかの重騎士は、あらゆる戦場において死屍の山を築く。

召喚獣

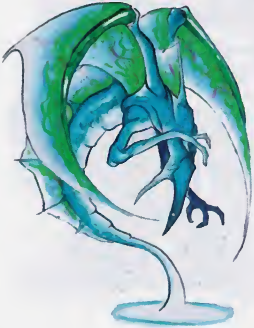
今回の物語りの舞台、アルファーウには４つの召喚獣がいると伝えられています。
その姿と名称のみが語り継がれ、どんな力をもっているか、どこにいるか？
全くの謎となっています。

剣の貴人
セリード



炎獄の竜
ファルトゥ

水晶の翼蛇
シャリオン



時を遊ぶ者
イム

インフォメーション

音楽CD通信販売について 30
発売記念キャンペーンについて 31
Neorude2音楽CDリリース情報 31

Freemel

NAME：フリーメル
AGE：？ CLASS：LANDSHIP
遥かな古代、呪音文明大戦期に生まれた大陸船。大戦終結後は長い眠りに就いていたが、先日ティル達の手に因り覚醒し、以来、彼等の船として行動を共にしている。

Characters File No.5

Technosoft GAME MUSIC COLLECTION

1

Illusion

「サンダーフォースⅡ」を始めとする、８タイトルを収録。 アレンジ９曲＋オリジナル16曲の計25曲。
収録内容 「サンダーフォースⅡ」「ヘルツォーク」「九玉伝」他

2

Excursion

「ヘルツォークツヴァイ」、「新九玉伝」のアレンジをあわせて１１曲収録。
収録内容「ヘルツォークツヴァイ」５曲
「新九玉伝」 ６曲
初代GAL'Sクラブ４人のVOICEも収録

3

Thunder Force III

完売

「サンダーフォースIII」のオリジナル曲を全曲とアレンジバージョン８曲を豪華に収録。
収録内容 オリジナルVer. ２０曲
アレンジVer. ８曲

4

ELEMENTAL MASTER

「エレメンタルマスター」のオリジナル全曲と、シンセバージョン、ライブバージョンの２種類のアレンジを収録。
収録内容 オリジナルVer. ２４曲
アレンジ Ver. ８曲

5

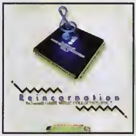
Thunder Force IV

「サンダーフォースIV」のオリジナル曲を全曲と、アレンジバージョン４曲を豪華に収録。
収録内容 オリジナルVer. ３８曲
アレンジVer. ４曲

6

SANCTUARY

「ハイパーデュエル」のオリジナル曲を全曲と、「サンダーフォースIII」アレンジバージョン４曲を豪華に収録。
収録内容「ハイパーデュエル」１８曲
「サンダーフォースIII」４曲

7 

Reincarnation

「ブラストウインド」のオリジナル曲を全曲と、「サンダーフォースIV」アレンジバージョン４曲を豪華に収録。
収録内容「ブラストウインド」１９曲
「サンダーフォースIV」４曲

8

DIMENSION

SS版「ハイパーリヴァーシオン」のオリジナル全曲と、「スティールダム」のオリジナル曲完全版を全曲収録。
収録内容「リヴァーシオン」１３曲
「スティールダム」１８曲

9

VOYAGE

「ネオリュード」のオリジナル曲を全曲収録＋α。映画のサントラ風に、曲を物語としてまとめ上げた作品。
収録内容「ネオリュード」３２曲

10

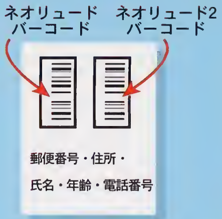
TECHNOLOGY

サンダーフォースⅤの曲、全曲とアレンジバージョン3曲を収録。
収録内容 オリジナルVer. 23 曲
アレンジVer. 3曲
＋幻のオープニングナレーションを追加

発売記念 ネオリュード音楽CDプレゼント！

合計で3,000名様にネオリュードの音楽CDVol.9をプレゼントします。毎月10日が締め切りです。ネオリュードとネオリュード２のタスキに付いているバーコードをハガキに貼付し郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号をご記入の上、弊社NR-CDプレゼント係へお送りください。抽選後7日以内の発送を持って発表に代えさせて頂きます。

第1回目締切り	97年 12月10日	1,500名
第2回目締切り	98年　1月10日	1,000名
最終締切り	98年　2月10日	500名



官製ハガキ

CD通信販売のお知らせ

オリジナルCDの通信販売を行っています。
御希望の方は封書にて「郵便番号・住所・氏名・電話番号・御希望CDの名前」をお書きの上、合計金額分の定額小為替（無記入）を同封して下記宛先迄お送りください。
全て限定生産につき、お早めにお申し込みください。

宛先：〒859-32　長崎県佐世保市勝海町165-1
株式会社テクノソフト　CD係
Tel 0956-39-5555（代）10:00〜12:00　13:00〜17:00

各¥2,300（消費税込·送料サービス）

オリジナルCDの割引サービス

ネオリュード2のタスキに付いている「CD 500円割引券」を貼付して注文されますと、当社のオリジナルCDが注文総額から500円引きにて購入出来ます。
この割引サービスは
1998年1月31日消印迄です。

ネオリュード２ 音楽CD制作決定！

各¥2,300　98年1月 発売予定

前編・後編、合わせて収録時間120分以上の大作！

Technosoft GAMEMUSIC COLLECTION Vol. 11
「EXPEDITION」〜探検の章

Technosoft GAMEMUSIC COLLECTION Vol. 12
「DISCOVERY」〜発見の章

Leading RPG Neorude 2

World of Technology

Tecno Soft

ホームページ	http://www.tecnosoft.com/

SLPS 01112

©1997 Technosoft Co.,Ltd.

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.